**🎯 Objetivo de la Clase**

Comparar metodologías de desarrollo y conocer técnicas de recolección de información mediante actividades investigativas y analíticas.

**1. 🕵️‍♀️ Pre-misión: Investigación de conceptos básicos**

**Herramientas: Google + Padlet**

**Actividad:** Los estudiantes investigan y publican en Padlet (1 aporte por equipo o estudiante individual).

Cada punto representa una diapositiva y debe contener Titulo, Imagen alusiva y texto descriptivo.

Exportar como PDF tipo diapositiva.

Preguntas de investigación:

1. ¿Qué es una metodología ágil? ¿Y una metodología tradicional?
2. Nombra al menos dos técnicas de recolección de información y explica para qué sirven.
3. ¿Qué roles existen en un equipo de desarrollo de software?
4. ¿Qué son los requisitos funcionales y no funcionales?
5. ¿Qué es UML y para qué se utiliza?
6. Definir y realizar una Comparación entre Kanban, Scrum, Cascada y XP indicando ventajas y desventajas.
7. **⏰Crear una infografía rápida en Canva sobre Scrum.**

**Actividad:** Crear una infografía donde se resalten y describan los siguientes roles:

* Scrum Master,
* Product Owner,
* Devs,
* Tester,
* Analista

1. **🛒Entregables por grupo:**

Diligenciar y enviar el siguiente formulario indicando los integrantes y anexando los dos archivos de la clase (PADLET y CANVA)

**FORMULARIO EVALUATIVO**